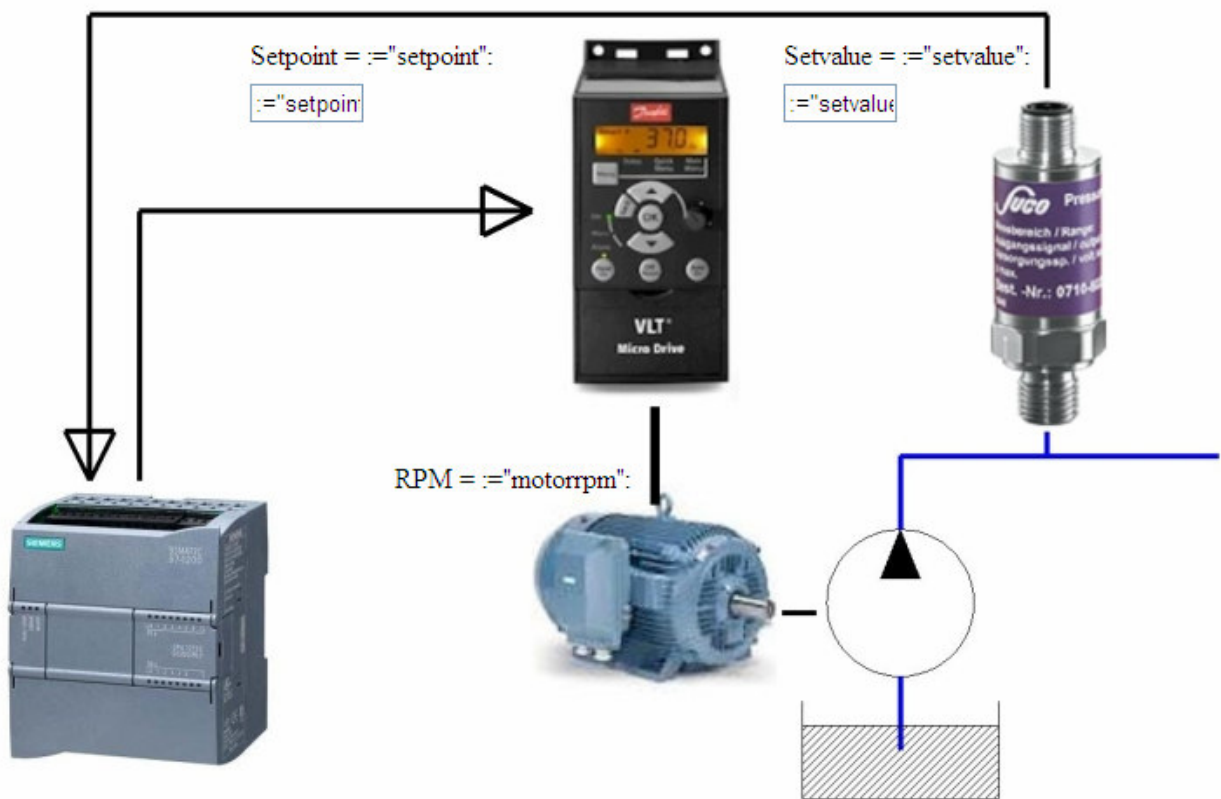


Project: User webpage  
PLC serie: 1200  
PLC type: 6ES7212-1BD30-0XA0

[www.solarnederland.info](http://www.solarnederland.info)





De HTML pagina;

Maak met behulp van een HTML editor een pagina aan, en let hier bij op de groen gearceerde regels in de onderstaande tekst. Deze regels zijn specifiek voor de user webpage.

```

<!-- AWP_In_Variable Name="setpoint" Use="plcsp"-->
<!-- AWP_In_Variable Name="setvalue" Use="plcsv"-->
<!-- AWP_In_Variable Name="motorrpm" Use="plcrpm"-->
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
<meta name="GENERATOR" content="MSHTML 8.00.6001.19120">
<meta content="text/html; charset=utf-8" http-equiv="Content-Type">
<meta content="10" http-equiv="Refresh">
<html>
<head><title>Solar_Webpage_Demo</title></head>
<body bgcolor="#ffffff">
<p align="center"><a
href="http://www.solarnederland.info">www.solarnederland.info</a></p>
<p>
<table border="0" cellspacing="0" cellpadding="3" width="750" align="center">
<tbody>
<tr>
<td></td></tr>
<tr>
<td>
<p>&nbsp;</p>
<p>
<table border="0" cellspacing="0" cellpadding="3" width="100%"
background=schema2.jpg align="center">
<tbody>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300">Setpoint = :=setpoint </td>
<td>Setvalue = :=setvalue </td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300">
<form method="post">
<input value=:=setpoint; type="text" name=setpoint size="5">
</form>&nbsp;</td>
<td>
<form method="post">
<input value=:=setvalue; type="text" name=setvalue size="5">
</form>&nbsp;</td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
</tbody>
</table>
</p>
</td>
</tr>
</tbody>
</table>

```

declaratie van variabele

” ” ”  
” ” ”

charset is utf-8

refresh rate naar 10sec

invoege van variabele

” ” ”

invoege van variabele

invoege van variabele



```

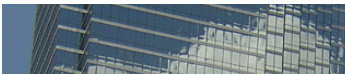
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300">
<p align="center">RPM = ="motorrpm";</p></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
<tr>
<td width="150">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="300"></td>
<td></td></tr>
</tbody>
</table></ P></p>&nbsp;&nbsp;& </td></tr></tbody></table></p>
<p>&nbsp;&nbsp;& </p></body></html>

```

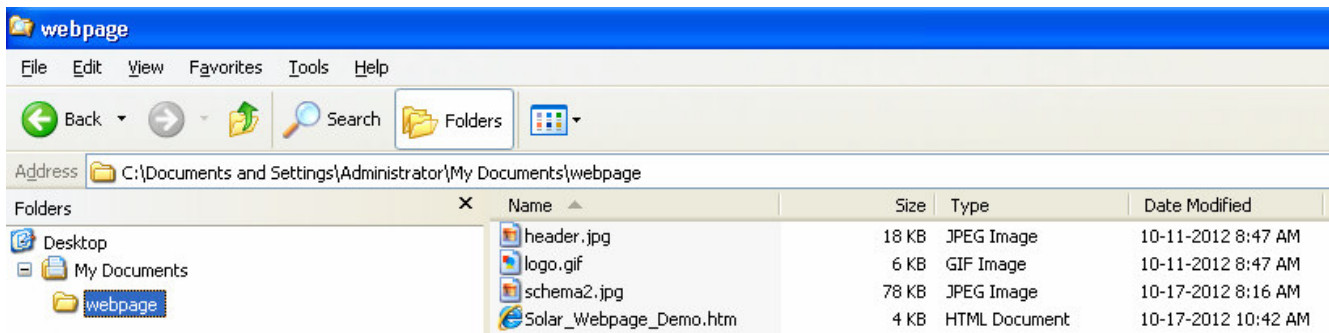
*invvoegen van variabele*

Noot;

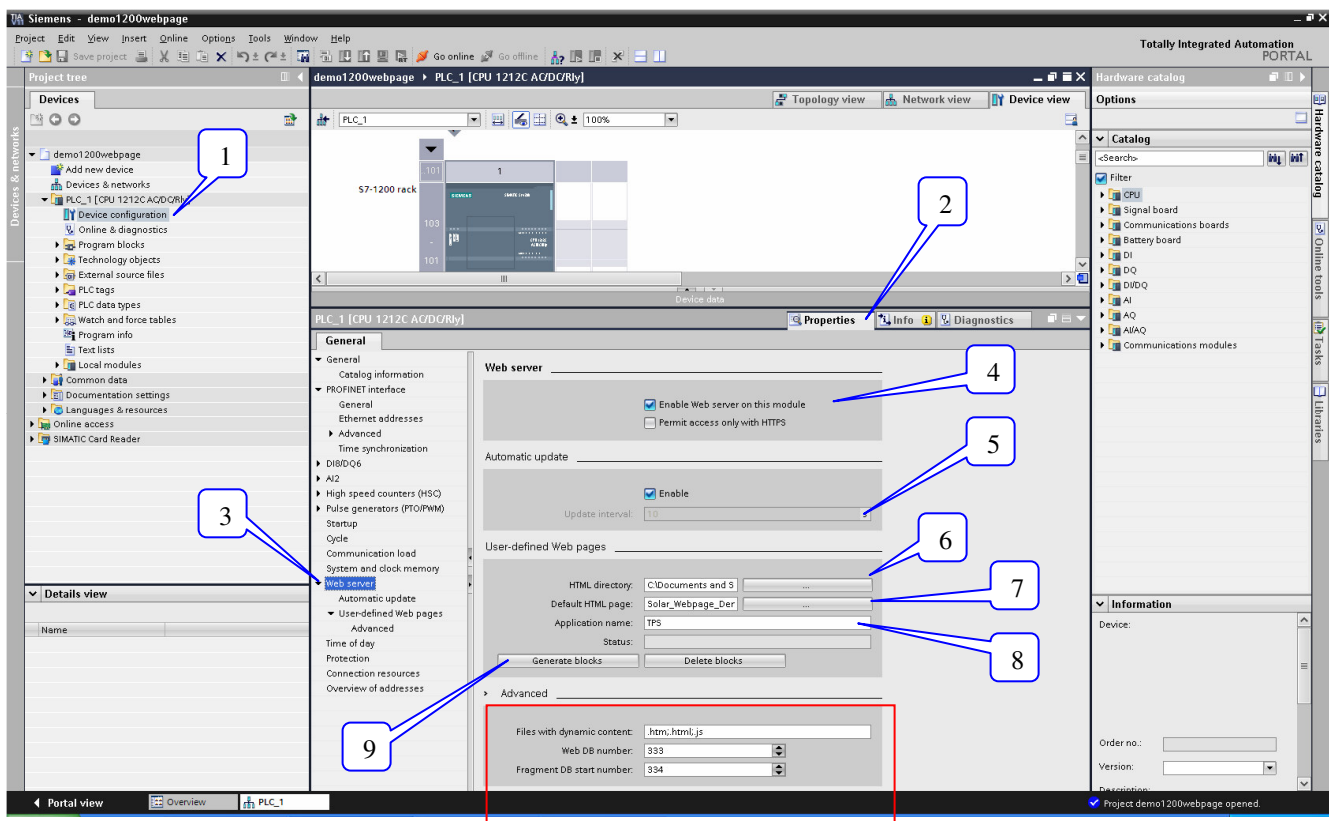
Let vooral op de aanhalingstekens, er worden enkel en dubbele gebruikt bij het HTML-input veld. Deze zijn van belang voor de correcte werking van de pagina.



De pagina mag in een willekeurig mapje staan.



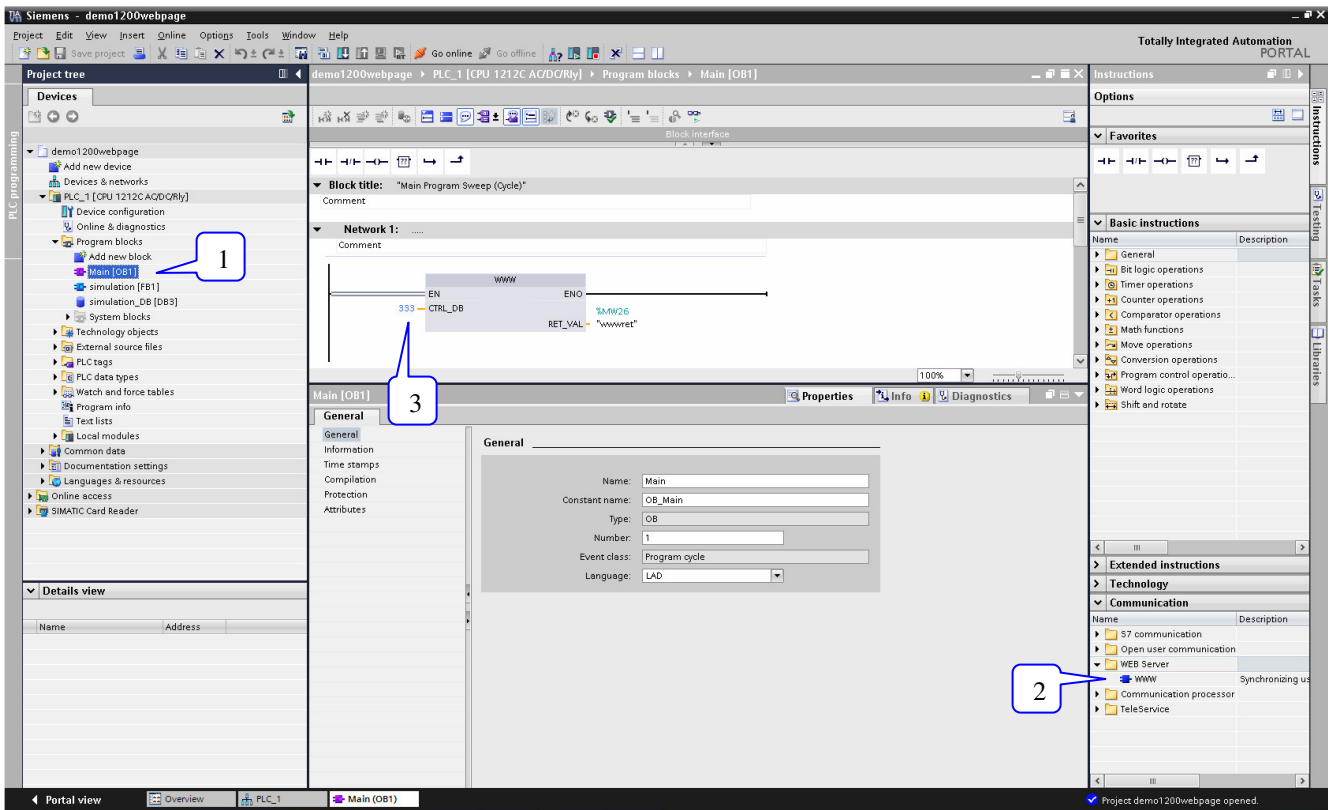
Het koppelen van de pagina aan het Step7 project;





1. Open de device configuration door te dubbelklikken.
2. Open het tabblad “properties”
3. Ga naar de optie “web server”
4. Zet het vinkje om de web server te activeren
5. Zet het vinkje om de pagina automatisch om de 10 seconde te laten verversen.
6. Selecteer m.b.v. de button de map waarin de pagina staat.
7. Selecteer m.b.v. de button de html-pagina.
8. Geef de application naam op.
9. Genereer de data blokken !

Noteer het rood omkaderde “web db number” !  
De default is 333.



1. open OB1
2. sleep het www blok naar een netwerk in OB1
3. koppel aan de CTRL\_DB het “web db number”
4. koppel een tag aan de uitgang om de foutmelding in weg te schrijven.



## Het simulatie blokje;

The screenshot displays the Siemens SIMATIC Manager environment. The main window shows the 'simulation [FB1]' block with the following STL code:

```
1 #sv:="p1c5v";
2 #sp:="p1c5p";
3 IF ("p1c5v">0) AND ("p1c5v">0) THEN
4 // Statement section IF
5 IF "p1c5v">"p1c5v" THEN
6 // calculate speed
7 "MyReal":=(1-#sv/#sp)*1500;
8 IF "MyReal">1500 THEN
9 // if speed is higher then 1500 reduce speed to 1500 rpm
10 "MyReal":=1500;
11 END_IF;
12 "p1c5pa":=REAL_TO_INT("MyReal");
13 END_IF;
14 IF "p1c5v"="p1c5v" THEN
15 // process is balanced, speed is low at 100 rpm
16 "p1c5pa":=100;
17 END_IF;
18 IF "p1c5v"<"p1c5v" THEN
19 // System overshoot reduce speed to 0
20 "p1c5pa":=0;
21 END_IF;
22
23 END_IF;
24 IF "Tag_1" THEN
25 // Manual speed 1000 rpm
26 "p1c5pa":=1000;
27 END_IF;
28
29
```

Hier kunt u natuurlijk uw eigen programma voor gebruiken.

Klik in de project tree op de plc, in bovenstaand voorbeeld de “PLC\_1 (CPU 1212 AC/DC/RLY)”  
En laat vervolgens het project compileren, en download het project naar de plc.